Структура вывода байт кода карты

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Что выводим | | EE | DD | CC | BB | AA1 | Пример |
| 0A.00.0C.8A.62 |
| 1 Байт | |  |  |  |  | 00 | 62 |
|  |  |  | 10 |  | 8A |
|  |  | 20 |  |  | 0C |
|  | 30 |  |  |  | 00 |
| 40 |  |  |  |  | 0A |
| 2 Байта | |  | | | 01 | | 8A.62 |
|  | | 11 | |  | 0C.8A |
|  | 21 | |  | | 00.0C |
| 31 | |  | | | 0A.00 |
| 3 Байта | |  | | 02 | | | 0C.8A.62 |
|  | 12 | | |  | 00.0C.8A |
| 22 | | |  | | 0A.00.0C |
| 4 Байта | |  | 03 | | | | 00.0C.8A.62 |
| 13 | | | |  | 0A.00.0C.8A |
| 5 Байт | 042 | | | | | | 0A.00.0C.8A.62 |

1Самый младший байт

2 Для карт с длинной кода 5 байт можно в строке не писать, ставить U

%7lW --- запрет перестановки кода производителя mifare 7байт

Лидирующие нули дополняют выводимый код карты до определённого количества знаков.

В восьмеричном:

1 байт – до 3 знаков

2 байта – до 6 знаков

3 байта – до 8 знаков

4 байта – до 11 знаков

5 байт – до 14 знаков

в десятичном:

1 байт – до 3 знаков

2 байта – до 5 знаков

3 байта – до 8 знаков

4 байта – до 10 знаков

5 байт – до 13 знаков

в шестнадцатеричном:

1 байт – до 2 знаков

2 байта – до 4 знаков

3 байта – до 6 знаков

4 байта – до 8 знаков

5 байт – до 10 знаков

Команда начинается с % , а далее ставим то что нам надо вывести.

Опции команды U – UID карты

Вывод 1 Байта:

%00

%10

%20

%30

%40

опции:

«i» - для 8-го исчисления, «f» - 10-го исчисления, «e» - 16-ти исчисления

%00i

%00f

%00e – допускается «е» не ставить

«m» - зеркало, только для восьмеричного и десятичного форматов (HEX непроверен в новой версии прошивки)

%00mi

%00mf

Пример:

По команде %00f выводилось 123

По команде %00mf будет выводиться 321

b – бит реверс, каждого бита индивидуально

с – массив байт берётся в обратном порядке

d – b и c вместе

Пример:

%00ib

%00fb

%00eb – «е» можно не ставить

. – управление лидирующими нулями. Точка есть – в 8 и 10-ой системе лидирующие нули есть, в 16-ой лидирующих нулей нет.

%00i. - 1 байт в 8-ой с лидирующими нулями

%00f. – 1 байт в 10-ой с лидирующими нулями

%00е. или %00. – 1 байт в 16-ой без лидирующих нулей

После того как создали то что надо выводить заканчиваем командой U и строка приобретает законченный вид:

%00f.U – будет выведен 1 байт в десятичном виде с лидирующими нулями.

Для вывода нескольких групп байт кода карты, для каждой группы пишется своя команда.

Пример:

Для вывода кода как он написан на карте ем-марин:

строка будет выглядеть %20f.U %01f.U

будет выведено – 001 00001

Префикс, суффикс.

Выставляются перед началом команды «%» и в конце команды.

Пример:

: %20f.U? – будет выведено : 001?

Для вывода «%» - надо поставить «%%», строка будет выглядеть %%%20f.U

будет выведено %001

Для табуляции ставим «\t»

Пример %20f.U\t

Для Enter ставим:

\r - заменяется на клавишу Enter для клавиатурного интерфейса и символ возврата каретки для остальных интерфейсов.

\n - заменяется на клавишу Enter для клавиатурного интерфейса и символ перевода строки для остальных интерфейсов .

Допускается последовательность \r\n

Команда %T – выводится тип карты

1 – ЕМ-Мерин

2 – HID

3 – Моторола (Indala)

Опции:

«i» - для 8-го исчисления, «f» - 10-го исчисления, «e» - 16-ти исчисления

. – управление лидирующими нулями

Если опции не заданы, выводит в шестнадцатеричной 1 байт.

Команда %L – длинна кода карты

5 – ЕМ-Марин

Опции:

«i» - для 8-го исчисления, «f» - 10-го исчисления, «e» - 16-ти исчисления

. – управление лидирующими нулями

Если опции не заданы, выводит в шестнадцатеричной 1 байт.

Команда %I – серийный номер считывателя

Для считывателей KCY-125-USB/KCY-125-USB-i – выводятся нули 16 знаков

Опции

g – вывод идентификатора устройства.

Пример %gI

Команда V вставка произвольного байта

Вид %nnnV – где nnn 1 байт в десятичном виде, без опций выводится в шестнадцатеричном.